



As OLIMPÍADAS da Cidadania e do Património

EDIÇÃO
2022

REGULAMENTO DO CONCURSO

I – DEFINIÇÃO

O Município da Maia irá promover a 3.ª edição do Concurso Municipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património". A *Lusoinfo Multimédia* ficará responsável pela dinamização de todas as fases deste concurso.

Este concurso terá três fases consecutivas:

1.ª FASE – JOGO NA PLATAFORMA: engloba a competição na plataforma, podendo todos os alunos do 3.º e 4.º anos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma. Será apurada 1 turma por agrupamento de escolas.

2.ª FASE – EVENTO MUNICIPAL: engloba um evento presencial entre as turmas apuradas da 1.ª Fase. Será apurada uma turma vencedora do município.

O vencedor municipal passa para o "apuramento de uma turma por território para o Evento Nacional".

3.ª FASE - EVENTO NACIONAL: engloba um evento presencial entre 9 turmas, uma turma de cada território (Alentejo Central, Alentejo Litoral e Alto Alentejo, Ave, Aveiro, Cávado, Coimbra, Douro e Porto) e uma turma do município que acolher o evento.

Apuramento de uma turma por território para o Evento Nacional: Em cada território, serão identificadas as turmas vencedoras de cada município, isto é, no território do "Porto", será identificada uma turma vencedora em cada um dos seguintes municípios: Maia, Santa Maria da Feira, Santo Tirso, Trofa e Valongo.

Destas turmas, para o evento nacional, será apurada apenas uma turma, que será aquela que tiver a maior pontuação no jogo online na 1.ª fase. Se a turma apurada não puder participar no evento, será convidada a turma com a 2.ª melhor pontuação no jogo online da Plataforma (de outro município).

Nota: Os eventos presenciais descritos neste regulamento estão dependentes da evolução das medidas definidas pela Direção Geral de Saúde.

Resumo do Concurso Municipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património"

	1.ª FASE Jogo na Plataforma	2.ª FASE Competição Municipal	APURAMENTO DE 1 TURMA PARA O EVENTO NACIONAL Território do Porto	3.ª FASE Evento Nacional
Participantes	Turmas do 3.º e 4.º anos	Turmas vencedoras da 1.ª fase	As turmas vencedoras dos municípios. No território do "Porto" será apurada uma turma entre os municípios de: - Maia; - Santa Maria da Feira; - Santo Tirso; - Trofa - Valongo *	9 turmas Vão participar no evento: - 1 turma de cada território; - 1 turma do município que acolher o evento.
Vencedor	7 turmas	1 turma	1 turma do território	1 turma
Datas	De 14 de fevereiro a 26 de abril de 2022	7 de maio de 2022	1 de junho de 2022	15 de junho de 2022

*Os municípios podem ser alterados, perante o interesse de cada um.

Exemplo de um apuramento para o Evento Nacional:

Passo 1: Identificar as turmas vencedoras de cada município, do território do "Porto":

- Turma 1, do município A;
- Turma 2, do município B;
- Turma 3, do município C.

Passo 2: Identificar as pontuações de cada turma no jogo online na 1.ª fase:

- Turma 1, do município A – 1500 pontos;
- Turma 2, do município B – 2300 pontos;
- Turma 3, do município C – 500 pontos.

Passo 3: Identificar a turma com melhor pontuação no jogo online na 1.ª fase;

- Turma 2, do município B – 2300 pontos

A Turma 2, do município B, é a turma do território do "Porto" apurada para o Evento Nacional.

Nota: Se a turma 2, do município B (2300 pontos), não puder participar no evento será convidada a turma 1, do município A (1500 pontos).

II – PARTICIPANTES E OBJETIVOS

O concurso está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º ano do 1.º Ciclo do Ensino Básico, do município da Maia, que tenham acesso à Plataforma Participa+.

Os principais objetivos deste concurso são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade local.

III – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

1.ª Fase - Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre 14 de fevereiro e 26 de abril, os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

O Jogo estará disponível na Plataforma *Participa Mais*, através do link participamais.cm-maia.pt, até às 09h30 do dia 26 de abril, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.

Da 1.ª fase irão resultar 7 turmas vencedoras, uma por agrupamento de escolas, que serão as que tiverem as melhores pontuações.



O objetivo do jogo é completar o Tabuleiro "As Olimpíadas do Património e da Cidadania". O tabuleiro é composto por 19 peças, sendo necessário conquistar as 3 peças, por tema, e a peça do Alta Pressão!

O Jogo de tabuleiro “As Olimpíadas do Património e da Cidadania” está dividido pelas seguintes peças:

- Crescer Bem
- Proteger o Planeta Terra
- Descobrir as Minhas Raízes
- Descobrir Portugal
- Explorar o Meu Território
- Explorar o Mundo
- Alta Pressão

Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

2.ª Fase - Evento Municipal

A 2.ª fase do concurso consiste na competição entre as turmas da 1.ª fase. Será apurada uma turma vencedora, que será a turma que tiver a melhor pontuação.

Esta fase do concurso irá decorrer no dia 7 de maio de 2022, no auditório do TECMAIA.

3.ª Fase - Evento Nacional

A 3.ª fase do concurso consiste num evento presencial entre 9 turmas, uma turma de cada território (Alentejo Central, Alentejo Litoral e Alto Alentejo, Ave, Aveiro, Cávado, Coimbra, Douro e Porto) e uma turma do município que acolher o evento.

O evento será no dia 15 de junho de 2022, no Cineteatro António Lamoso, em Santa Maria da Feira.

As turmas vencedoras receberão no dia 1 de junho toda a informação para a finalíssima, que irá definir o grande campeão nacional das Olimpíadas da Cidadania e do Património!



Nota: Imagem exemplificativa do evento.

IV – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
1.ª Fase – Jogo na plataforma	14 de fevereiro a 26 de abril de 2022
Divulgação das turmas vencedoras da 1.ª Fase	26 de abril de 2022
2.ª Fase - Evento Municipal	7 de maio de 2022
Divulgação da turma apurada do território	1 de junho de 2022
3.ª Fase - Evento Nacional	15 de junho de 2022

V – PRÉMIOS

Deverão ser considerados os seguintes prémios:

- **Prémios para as 7 turmas vencedoras da 1.ª fase:** Diploma, T-shirt e Medalha, para cada aluno das turmas vencedoras dos Agrupamentos de Escolas.
- **Prémio para a turma vencedora da 2.ª fase:** Voucher Fnac no valor de 20€, para cada aluno da turma vencedora do município da Maia.
- **Prémio para a turma vencedora da 3.ª fase:** 1 *tablet* para cada aluno

VI - CONDIÇÕES GERAIS

A participação neste concurso implica a aceitação integral dos termos e condições no presente regulamento. Em caso de rotura ou descontinuidade de algum prémio, este será substituído por outro de valor igual ou superior. No caso de situações imprevistas e excecionais, os promotores deste concurso reservam-se ao direito de modificar ou cancelar o concurso.

Promotor:



Editora:

