

## **REGLEMENT DU TOURNOI**

Les règles de jeux au Maia Handball Cup 2017 sont celles en vigueur à la Fédération Portugaise de Handball qui, elle, les tient de la IHF.

Par conséquent, les normes sont les suivantes pour cette rencontre :

### **Catégories d'âges féminins (F) et masculins (M) de la compétition**

*F 8* - Nées en 2008 et après

*M 9* - Nés en 2007 et après

*F 10* - Nées en 2006 et après

*M 11* - Nés en 2005 et après

*F 12* - Nées en 2004 et après

*M 13* - Nés en 2003 et après

*F 14* - Nées en 2002 et après

*M 15* - Nés en 2001 et après

*F 16* - Nées en 2000 et après

*M 17* - Nés en 1999 et après

*F 18* - Nées en 1998 et après

*M 19* - Nés en 1997 et après

*F seniors* - Nées en 1997 ou avant

*M seniors* - Nés en 1996 ou avant

*F et M vétérans / Masters* - règlement Fédération Portugaise

*Sélections* - S'il y a un nombre suffisant de sélections, l'organisation du Maia Handball Cup 2017 créera un cadre compétitif pour ces participants

### **a) TEMPS DE JEUX**

**Catégories F 8 et M 9 - 2x15 minutes**

**Catégories F 10 et M 11 - 2x15 minutes**

**Catégories F 12 et M 13 - 2x20 minutes**

**Catégories F 14 et M 15 - 2x20 minutes**

**Catégories F 16 et M 17 - 2x20 minutes**

**Catégories F 18 et M 19 - 2x20 minutes**

**Catégories F et M seniors - 2x25 minutes**

**Catégories F et M vétérans - 2x20 minutes**

Dans toutes les catégories, la durée de l'intervalle est de 5 minutes

## **b) EMPLACEMENT DES JEUX**

Les jeux se dérouleront dans la ville de Maia dans :

- 12 pavillons sportifs couverts
- 8 terrains avec pelouse synthétique
- 10 poly sportifs découverts

## **c) SYSTEME DE COMPETITION**

1. Le Maia Handball Cup 2017 se déroule en 8 jours, du 1 au 8 juillet 2017. En fonction du nombre d'inscriptions, les équipes seront divisées par groupe de compétition et par catégorie. Selon le nombre de groupe par catégorie, le tournoi se jouera en 1 ou 2 phases.

2. Dans chaque catégorie, se constitueront des groupes jusqu'à 6 équipes, qui joueront les uns contre les autres dans le 1er tour, ainsi seront établis les qualifications de la 1ère phase de la compétition. Dans la 2<sup>ème</sup> phase, les 1<sup>ers</sup> et 2<sup>èmes</sup> qualifiés des groupes précédents, intégreront le groupe des premiers, les 3<sup>èmes</sup> et 4<sup>èmes</sup> du groupe intermédiaire, les 5<sup>èmes</sup> et 6<sup>èmes</sup> du groupe des derniers. Dans les jeux éliminatoires, les équipes s'affronteront entre 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> des groupes de la première phase, en jouant ultérieurement les vainqueurs et vaincus jusqu'à ce que l'on établisse la classification finale. Les jeux d'épuration finale des 1<sup>ers</sup> et 2<sup>èmes</sup> qualifiés et des 3<sup>ème</sup> et 4<sup>èmes</sup>, de la 2<sup>ème</sup> phase, ainsi seront, respectivement, désigné de FINAL A et FINAL B.

3. S'il y a une autre catégorie avec à peine 6 inscriptions, ils joueront dans le système des uns contre les autres à un tour, établissant dans cette unique phase la classification finale du 1<sup>er</sup> au 6<sup>ème</sup>.

4. N'importe quel jeu de la 2<sup>ème</sup> phase, huitième, quatrième, demi et finale (selon le nombre d'inscriptions), définira le vainqueur et la vaincu en un jeu unique.

5. Chaque équipe pourra solliciter un décompte du temps par chaque partie de jeu
6. Quelle que soit la catégorie d'âge, le jeu est libre
7. Les joueurs pourront jouer dans une catégorie d'âge supérieure à la sienne, à partir du moment qu'il intègre la liste de participants remise lors du check-in.
8. Aucun joueur ne pourra jouer dans des équipes différentes de la même catégorie d'âge
9. La liste des participants dans chaque jeu devra être remise 30 minutes avant le jeu, avec les licences émises par l'organisation du tournoi.

#### **d) SYSTEME DE CLASSIFICATION**

1. Dans la 1ère phase et dans les catégories de phase unique, les points seront distribués de la manière suivante :
  - Victoire..... 3 points
  - Egalisation..... 2 points
  - Défaite..... 1 point
  - Manque de comparaison..... 0 point
2. Critères de classification dans le cas d'une égalisation ponctuelle entre 2 ou plusieurs équipes, s'appliquera successivement :
  - 2.1 Plus grand nombre de points obtenus dans les jeux entre les équipes qui ont égalisé
  - 2.2 Plus grande différence de buts dans les jeux entre les équipes qui ont égalisé
  - 2.3 Plus grande différence de buts dans tous les jeux du groupe d'épuration

2.4 Plus petit nombre de buts encaissés dans tous les jeux du groupe d'épuration

2.5 Dans les jeux éliminatoires, quand un jeu se termine en égalisation, nous procéderons de la forme suivante :

2.5.1 Une prolongation de 2x5 minutes, sans interruption, avec changement de terrain à la mi-temps

2.5.2 Si après la prolongation, il y a toujours égalisation, si procédera à 5 tirs de 7 mètres pour chaque équipe et gagnera l'équipe qui aura réussi le plus grand nombre de but.

2.5.3 Si même dans ce cas, l'égalisation persiste, l'équipe qui ratera le premier tir de 7 mètres, alors que l'autre équipe aura réussie son tir, sera éliminée.

#### **e) ASPECTS DISCIPLINAIRES**

1. Toutes les mesures disciplinaires seront jugées par la commission disciplinaire du Maia Handball Cup 2017 et communiquées aux équipes

2. Sera recalé, le club qui ne se présente pas sur le terrain à l'heure définie pour le jeu. Il y aura une tolérance de 10 minutes.

3. Dans le cas où l'organisation est responsable du non présentation, le jeu sera reporté. L'organisation redéfinira l'heure et l'endroit du jeu.

4. Si une équipe abandonne le terrain de jeu pendant et même sans autorisation des arbitres ou de l'organisation, celle-ci sera immédiatement expulsée du tournoi.

5. Deux absences de présence d'une équipe, impliquent l'expulsion immédiate du tournoi.

6. Toutes objections devront être présentées par écrit à la commission organisatrice du tournoi, au siège social de l'organisation au plus tard 1 heure après la fin du jeu contesté, avec le règlement d'une valeur de 500 euros. Dans le cas où l'objection serait jugée valable, ce montant déposé sera restitué.

7. Dans les installations destinées au logement, il n'est pas permis de résider dans les espaces extérieurs après minuit, ceci afin de permettre le repos des participants. Par contre, il est permis d'entrer et sortir à partir du moment où cela s'effectue sans vacarme. Le non-respect de cette règle implique l'expulsion immédiate du tournoi de ces personnes.

8. Les dégâts provoqués dans une des installations (sportive, logement, etc...) sont immédiatement payés par le club à qui appartient le responsable du dommage.

9. L'organisation du tournoi est détentrice des droits d'image et usufruit du droit de filmer, photographier une action, image ou personne. Il ne sera pas permis de réaliser des filmages, de tirer des photos sans autorisation.

10. Les cas omis seront résolus par le Comité Organisateur.

#### **f) EQUIPEMENTS**

Les équipes devront avoir plusieurs jeux de maillots de différentes couleurs. Dans le cas de coïncidences de couleurs, l'équipe qui devra changer son maillot sera celle qui est inscrite en première place dans le calendrier de ce jeu. Les joueurs devront toujours utiliser le même numéro de maillot dans tous les jeux.

#### **g) BALLONS ET DRAPEAUX**

Dans le cas où il y aurait un ballon officiel pour le tournoi, se sera celle-ci qui devra être utilisé pour le jeu. Dans le cas contraire, l'arbitre choisira entre les différents ballons présentés par les capitaines d'équipe dans les normes de taille et selon les règles en vigueur au Portugal.

F 8, M 9, F10, M11,	< 50 cm
F12, M13, F14,	50-52 cm
M15, F16, F18, Fsen, Fvet,	54-56 cm
M17, M19, Msen, Mvet	58-60 cm

Les clubs devront être porteurs de drapeaux du club pour les cérémonies d'ouverture et de clôture du tournoi. Les équipes étrangères devront nous envoyer le drapeau de leur pays, au plus tard 15 jours avant le début du tournoi.